



**L'EVENTO DEMOLITION DERBY E' UN MARCHIO REGISTRATO DALL'ASSOCIAZIONE
CONTROSENSE VILLAREGGESE.**

MAGGIORI INFORMAZIONI SU WWW.DEMOLITIONDERBY.IT

REGOLAMENTO

DEMOLITION DERBY ® ITALIA

Art 1. NORME DI REGOLARIZZAZIONE DELLA VETTURA DESTINATA ALLA ESIBIZIONE

Sono ammesse alla manifestazione le vetture rispettanti le seguenti regole:

SCocca:

- **L'autovettura deve essere priva di vetri , il vetro anteriore e portiera lato guida devono essere sostituiti da rete metallica elettrosaldata dimensione max foro 5x5 cm**



- Consigliato rimozione di tutti gli accessori interni (pannelli portiere, sedili, maniglie, plastiche varie, ruota di scorta...)
- Obbligo rimozione di tutti gli accessori esterni fari anteriori e posteriori
- Non sono ammesse zavorre
- Obbligo di rimozione di eventuale gancio traino (parte sporgente)

- Sono vietate modifiche alla scocca e al telaio che possono compromettere la sicurezza dei partecipanti
- Esempi di rinforzi :



N.B.: Si ricorda che in ogni caso i rinforzi non possono sporgere oltre la sagoma e soprattutto essere taglienti e creare pericolo per la manifestazione pena l'esclusione .

SEDILE:

- Il sedile guida può essere l'originale o di tipo sportivo, purché dotato di poggiatesta e cinture.(consigliate cinture di sicurezza a 4 punti)
- Molto consigliato rinforzo dietro sedile autista posizionato in modo trasversale alla autovettura



BATTERIA:

- E' consigliato l'utilizzo di uno stacca batteria
- Sarà solidamente fissata. Se installata in abitacolo dovrà essere ricoperta da una protezione isolante e stagna

PRESCRIZIONI GENERALI:

- autovetture a due ruote motrici e di qualsiasi cilindrata
- Divieto di catene da neve
- Il circuito di raffreddamento deve contenere unicamente acqua (parafilù vietato)
- Non sono ammesse vetture alimentate a gas, ma soltanto benzina e diesel
- Il serbatoio non può essere messo all'interno dell'auto a meno che venga racchiuso in una paratia che lo isoli completamente dall'abitacolo o di tipo barca certificato.
- I partecipanti che abbiano rispettato le norme di cui sopra si presenteranno alla partenza con al massimo 10L di carburante

Art 2. NORME DI SICUREZZA DEL GUIDATORE

- Sono ammessi solo concorrenti maggiorenni
- Obbligo di casco preferibilmente integrale o con utilizzo di occhiali (tipo motocross) **omologato**
- Obbligo di cinture di sicurezza
- Molto consigliato collare tipo kart
- **Obbligo** tuta ignifuga almeno ad uno strato anche di scaduta omologazione purchè in buono stato

Art 3. REGOLAMENTO DELL'ESIBIZIONE

- Su ogni vettura deve essere presente unicamente il guidatore
- In base al numero di partecipanti e alla tipologia di vetture verranno effettuate manche per categorie, a discrezione del direttore di gara
- Ad ogni partecipante verrà assegnato un numero di riconoscimento da esporre sull'autovettura visibile su più lati
- Ad ogni partecipante verrà consegnata una bandiera bianca da esporre durante il corso della dimostrazione in caso di guasto della propria vettura
- La partenza verrà decretata dai commissari che esporranno bandiera verde (o segnale acustico), una volta schierate tutte le vetture nell'arena di gioco
- Quando un partecipante espone bandiera bianca per avaria, i commissari di gara esporranno bandiera rossa con segnale acustico e gli avversari dovranno fermarsi e attendere l'uscita del partecipante eliminato. Il concorrente eliminato dovrà attendere l'arrivo del commissario di gara e in seguito abbandonare il veicolo. Sarà accompagnato nella zona di sicurezza .
- La ripresa dell'esibizione verrà sancita dalle bandiere verdi e segnale acustico.
- Ad ogni partecipante, che non rispetterà le regole, il direttore di gara sarà tenuto ad eliminarlo dal gioco esponendo bandiera nera , che implica il conseguente abbandono dell'arena di gioco.
- La conclusione dell' esibizione verrà decretata dalla bandiera a scacchi e da un segnale acustico (o segnale acustico)
- La rimozione di tutti i veicoli incidentati sarà effettuata esclusivamente a esibizione conclusa dal personale addetto.
- Per ogni controversia, sarà cura del comitato gara decidere con giudizio insindacabile

DIVIETI ASSOLUTI :

- **Sono assolutamente vietati scontri frontali e scontri alla portiera del guidatore**
- **Sono assolutamente vietati scontri con vetture che hanno esposto bandiera bianca pena l'espulsione.**

ART.4 ZONA ESIBIZIONE

- L'arena di gioco può avere forma circolare o rettangolare , delimitata da solco o altro accorgimento per limitare la corsa delle vetture

- Le dimensioni dell'arena saranno limitate ed adeguata a non consentire velocità superiori a 15/20km/h e il terreno potrà essere bagnato .

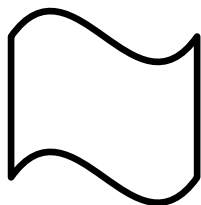
DISPOSIZIONI FINALI:

- Per quanto non contemplato nel presente regolamento in materia di disposizioni disciplinari suoi annessi e tutte le altre materie delle norme generali, vige il regolamento Nazionale dell'Automobilismo UISP

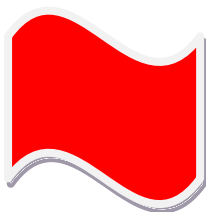
BANDIERE



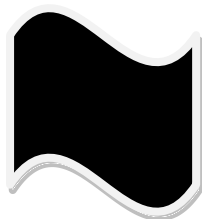
PARTENZA E RIPRESA DELLA GARA



SEGNALAZIONE VETTURA GUASTA



ALT TEMPORANEO DELLA GARA



ESPULSIONE DALL'ARENA DI GIOCO



FINE GARA