
REGOLAMENTO GRAN PREMIO ROTTAMI 2015



ART. 1 - CATEGORIE VETTURE

- Gruppo 1 - Autovetture fino a 1200cc
- Gruppo 2 - Autovetture da 1201cc a 1500cc
- Gruppo 3 - Autovetture da 1501cc a 1800cc
- Gruppo 4 - Autovetture da 1801cc a oltre
- Gruppo 5 - Prototipi

Sono vietate le autovetture avente doppia trazione (4x4); in caso si disponesse di un'autovettura 4x4 è possibile partecipare solo se trasformata a 2 ruote motrici

Non sono ammesse vetture alimentate a gas ma soltanto benzina e diesel. Sono ammessi solo i conducenti con licenza MOTOASI.IT valida per l'anno in corso.

ART. 2 - NORME DI REGOLARIZZAZIONE DELLA VETTURA DESTINATA ALL'ESIBIZIONE

Sono ammesse alla manifestazione le vetture rispettanti le seguenti regole:

SCOCCA

- Obbligo di eliminazione di tutti i cristalli: su quello anteriore va posizionata una griglia elettrosaldata dimensione max foro 5cm x 5 cm.



- Consigliata rimozione di tutti gli accessori interni (pannelli portiere, sedili, maniglie, plastiche varie, ruota di scorta, ecc...).
- Obbligo rimozione di tutti gli accessori esterni, fari anteriori e posteriori.
- Obbligo di rimozione di eventuale gancio traino.
- Sono vietate modifiche alla scocca e al telaio che vadano ad alterare l'originalità del veicolo e a compromettere la sicurezza dei partecipanti.
- Esempi di rinforzi :



N.B.: Si ricorda che in ogni caso i rinforzi non possono sporgere oltre la sagoma e soprattutto essere taglienti e creare pericolo per la manifestazione, pena l'esclusione.

SEDILE

Il sedile guida può essere l'originale o di tipo sportivo, purché dotato di poggiatesta e cinture (consigliate cinture di sicurezza a 4 punti).



ROLLBAR

Consigliato di rinforzare l'abitacolo con roll-bar interno di tipo scatolato o tubi di diametro non inferiore a 40mm, spessore minimo di 2mm e inserire una traversa sul lato guida.



PNEUMATICI

Vietato l'uso di gomme chiodate e catene da neve.

PRESCRIZIONI GENERALI

L'autovettura può essere modificata, con il solo vincolo di rispettare la cilindrata.

ART. 3 - NORME DI SICUREZZA DEL GUIDATORE

- Sono ammessi solo concorrenti maggiorenni.
- Obbligo di casco preferibilmente integrale o cross con utilizzo di occhiali (tipo motocross).
- Obbligo di guanti (tipo motocross).
- Molto consigliato collare tipo kart.
- Consigliata tuta ignifuga.
- Obbligo di estintore su veicolo saldamente fissato.

ART. 4 - REGOLAMENTO DI GARA

1. Su ogni vettura deve essere presente unicamente il guidatore.
2. Ad ogni partecipante verrà assegnato un numero di riconoscimento ad inizio GP, da esporre sull'autovettura visibile su più lati.
3. La partenza verrà effettuata tramite bandiera verde; i piloti si schiereranno sul rettilineo di partenza stile F1, in base ai tempi delle prove cronometrate.
4. La gara si svolgerà in 2 manche per ogni categoria.
5. Il numero massimo di concorrenti per batteria è di 12.
6. Dopo la partenza si potrà speronare, sportellare lateralmente e tamponare le altre autovetture solo se si è a contatto.
7. Vietato tamponare un'altra vettura davanti ferma per problemi.
8. Vietato sbattere in curva nella portiera del conducente in genere la sinistra. In caso di avaria dell'autovettura è vietato scendere dall'auto fino all'arrivo di un commissario gara.
9. Durante la gara ci saranno dei commissari di gara che vigileranno il comportamento di piloti. Se un pilota non rispetta il regolamento, in base alla gravità della scorrettezza verrà automaticamente passato in fondo alla classifica o squalificato.
10. La rimozione di tutti i veicoli incidentati o guasti sarà effettuata esclusivamente a esibizione conclusa.
11. La conclusione dell'esibizione verrà decretata dalla bandiera a scacchi.
12. Per ogni controversia, sarà cura del comitato decidere con giudizio insindacabile.

ART. 5 - ISCRIZIONI

La quota di iscrizione alla singola gara è di euro 120,00 da saldare 3 gg prima della manifestazione stessa al MC organizzatore. Chi si iscriverà la domenica mattina pagherà euro 180,00.

ART. 6 - BANDIERE

	PARTENZA
	SEGNALAZIONE VETTURA GUASTA O INCIDENTE RIDURRE VELOCITA' E SORPASSO VIETATO
	ALT TEMPORANEO DELLA MANCHE RALLENTARE E RIENTRARE AI BOX
	ESPULSIONE DAL CIRCUITO DEL SINGOLO PILOTA RALLENTARE E FERMARSI A BORDO PISTA
	FINE MANCHE